



‘Super Crazy Rhythm Castle’, das chaotische Rhythmus-Abenteuer, erscheint bald auf PlayStation®5, PlayStation®4, Xbox Series X|S, Xbox One, Steam® and Nintendo Switch™

Das Team hinter Super Crazy Guitar Maniac Deluxe entwickelt einen spirituellen Nachfolger, der die Genres noch weiter verschmelzen lässt.

Konami Digital Entertainment B.V und das britische Studio Second Impact Games haben heute mit *Super Crazy Rhythm Castle* einen einzigartigen Puzzle-Koop-Mix enthüllt. *Super Crazy Rhythm Castle* ist ein charakterbasiertes Rhythmusspiel, bei dem bis zu vier Helden ein abgefahrenes Abenteuer in einem verrückten Schloss erleben. Dort erwartet sie ein fieser König, dessen einziges Ziel es ist, die Helden aus dem Takt zu bringen.

Das Schloss kann allein oder im Koop mit bis zu drei weiteren Mitspielern erobert werden. Im Reveal Trailer erfahren angehende Helden, was sie in dem Gemäuer erwartet.

[\[Reveal Trailer\]](#)

KONAMI und Second Impact Games haben außerdem eine Partnerschaft mit TikTok bekannt gegeben. Am 12. und 13. Juli werden – zum ersten Mal in der Geschichte der Plattform – exklusiv eine Vielzahl von Level und Spielmodi präsentiert. Die Inhalte werden in diesem Zeitraum auf den Kanälen von [spectrexgaming](#), [itsnick&cam](#), [Magukarp](#) und [sholaheyy](#) vorgestellt.

Super Crazy Rhythm Castle wurde von dem in Großbritannien ansässigen Studio Second Impact Games entwickelt und ist das Ergebnis von mehr als zehn Jahren Erfahrung in der Entwicklung von „super verrückten“ Spielen. Konami Digital Entertainment B.V. und Second Impact Games werden im Rahmen einer Publishing-Partnerschaft zusammenarbeiten und das Spiel weltweit auf PlayStation®5, PlayStation®4, Xbox Series X|S, Xbox One, Steam® and Nintendo Switch™ veröffentlichen.

Die physische Version von *Super Crazy Rhythm Castle* kann ab sofort vorbestellt werden. Die digitale Version ist für die Wunschlisten digitaler Plattformen verfügbar. Informationen bezüglich digitaler Vorbestellungen und des Release-Datums werden zu einem späteren Zeitpunkt bekanntgegeben.

【Produktübersicht】

Ein total verrücktes Abenteuer

Auf einer humorvollen, unvergesslichen Reise werden die Spieler wippenden Fußes eins mit der Musik und dem Wahnsinn.

Im Rhythm Castle wartet der niederträchtige König Ferdinand auf die Helden und ist bereit, seine Krone zu verteidigen und jedem Eindringling den Tag zu vermiesen. Wer den König entthronen möchte, muss dessen abgefahrene Herausforderungen bestehen und ihn in seinem eigenen Spiel schlagen. Dafür müssen die Helden unter anderem Bohnen in ein uraltes Beschwörungsritual werfen, gegen einen riesigen Auberginen-DJ antreten oder kleine Fleischmenschen mit Bratensoße übergießen und dabei stets den Takt halten.

Abwechslungsreicher Soundtrack

Über 30 Songs – plus ein paar versteckter Inhalte – aus verschiedenen Genres wie Rock, Hip Hop oder Dubstep erwarten die musikalischen Helden auf ihrer rhythmischen Reise.

Crazy Koop

Super Crazy Rhythm Castle bietet chaotisches kooperatives Gameplay, das Spaß macht und obendrein noch zugänglich ist. Man braucht kein Profi bei Rhythmusspielen zu sein. Jeder Spieler kann seine Musik im Drei-Tasten- oder Vier-Tasten-Modus spielen oder sich sogar ganz auf das Puzzeln konzentrieren, während die Mitspieler ihr Rhythmusgefühl unter Beweis stellen. Egal, ob ein Held allein oder zusammen mit Freunden ins Abenteuer zieht: Man sollte stets bereit sein für den Wahnsinn und die Herausforderungen im Rhythm Castle.

Heldenhaftes Multitasking

Vom musikalischen Escape Room bis zu Elevator Arcade, die Helden müssen immer über den Beat hinausdenken, um den Herausforderungen des Königs gewachsen zu sein. Nur wer zwischen Musik, kniffligen Challenges und explosiver Action die Übersicht behält, kann jedes Level meistern.

Den Rhythmus neu erleben

Echte Helden streben nach einer Goldmedaille? Gut, denn im Musiklabor kann man jeden Song freischalten und spielen. Und zwar ganz ohne Ablenkungen. Hier geht es einzig und allein um den Rhythmus.

About Second Impact Games

Second Impact Games was founded in 2011 by two young programmers who dreamed of making their own games for the world to enjoy. In the wonderful city of Brighton, we've worked hard for over 10 years on all manner of projects. We've helped other studios bring ideas to life and hit deadlines. We've worked with marketing agencies to add interactive magic to their campaigns. We've even partnered with big name brands, creating games and apps they can show off to their consumers. And all the while we kept the threads of our own games alive. Fusing genres, spanning dimensions, and tugging nostalgia.

Second Impact were also responsible for the hit Flash series Super Crazy Guitar Maniac Deluxe, played many millions of times in the glory days of Flash games. The spirit of SCGMD lives on today, in Super Crazy Rhythm Castle.

About Konami Group

Konami Group was established in 1973, starting as an amusement machine manufacturer for arcades. Over the years, the company has grown to include different business units across various markets. Currently, Konami Group corporation includes the Digital Entertainment, Amusement, Gaming & Systems, and Sports Businesses. The company went public on the Osaka Securities Exchange in 1984, the Tokyo Stock Exchange in 1988, and the London Stock Exchange in 1999. For more information, visit: www.konami.com/en.

About Konami Digital Entertainment

Konami Digital Entertainment, which is the core company of Konami Group, develops entertaining content for mobile, console and card games. The company is known for global franchises such as eFootball™, Metal Gear, Silent Hill, Castlevania, and Contra, as well as the Yu-Gi-Oh! Trading Card Game series. www.konami.com/games/corporate/en/